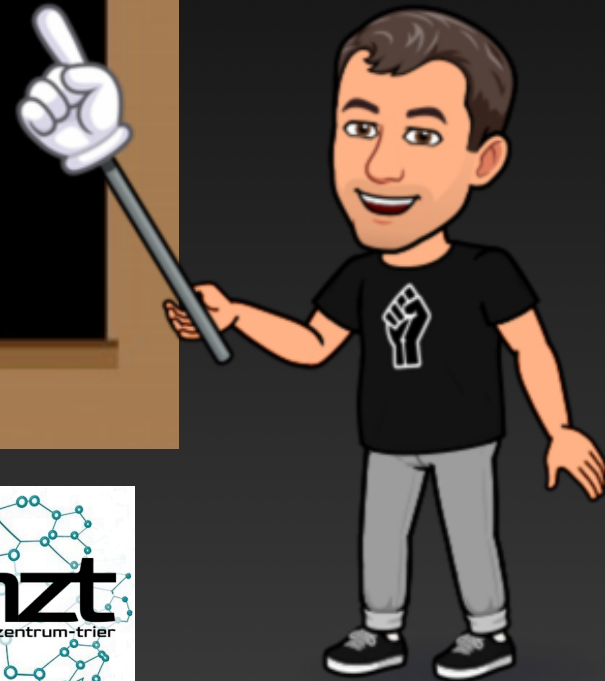


Workshop „Digitale Tools im Fremdsprachenunterricht“



Fabian Jungblut - Medienzentrum Trier




Erklärung der Symbole


Kollaboration 

Kreatives Arbeiten 

Landeskunde 

Sprechanlässe schaffen 

Präsentieren 

Unterrichtsvorbereitung und Classroom Management 

SAMR Modell

Das SAMR-Modell von Ruben R. Puentedura gibt Schulen ein Werkzeug für die Integration digitaler Medien in den Unterricht an die Hand. Anhand des Modells können Lehrkräfte ihre eigenen Bildungsangebote analysieren und reflektieren.

Substitution

Ersetzen analoger Unterrichtsmaterialien ohne funktionelle Verbesserung.

A

Augmentation

Ersetzen analoger Unterrichtsmaterialien mit funktioneller Verbesserung.

S

M

Modification

Umgestaltung vorhandener Aufgaben durch digitale Medien.

R

Redefinition

Neugestaltung hin zu Aufgaben, die vorher nicht denkbar waren.

TRANSFORMATION

VERBESSERUNG

eigene Darstellung in Anlehnung an: <https://www.bildung.digital/artikel/den-mehrwert-digitaler-medien-erkennen>



Browserbasierte Tools

- Oncoo



- ZUM Digi Screen



- Classroom Screen



- Taskcards



Kostenlose Apps

- Apple Karten



- Freeform



- Pages






- Numbers


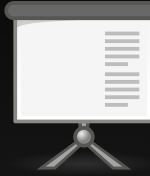





Kostenlose Apps

- Clips  
- iMovie   
- Bordmittel: Kamera & Sprachmemos  

Kostenpflichtige Apps

- Comic Life (2,99€ - 5,99€)  
- Book Creator (3,99€)   
- Puppet Pals HD (In-App Käufe)  

Augmented Reality Apps

- Animal Safari   
- AR Makr   
- ARvid  
- Statue of Liberty 

Fobizz Tools



• KI Assistenz

- ◆ KI Chat mit „Personen“
- ◆ KI Korrekturhilfe
- ◆ Transkribieren

• Materialien erstellen

- ◆ Arbeitsblätter
- ◆ Wortwolken
- ◆ Pinnwände
- ◆ Umfragen
- ◆ „Website“
- ◆ Digitale Tafel

• Inhalte teilen

